

Editorial *Seite 4*

## I. Technik und Kultur

Kai Budde *Seite 6*

### **Kurfürst Carl Theodors aufgeklärte Regierung**

Teil 1: Förderung der Naturwissenschaften und Reformen in der Landwirtschaft

Sarah Pister *Seite 32*

### **Unterwegs auf Drähten**

Das Varianto-System des Nürnberger Spielzeugherstellers Schuco

Anke Keller *Seite 48*

### **Mehr als Werkzeuge**

Erfindungen Wilhelm Emil Feins aus der Kommunikationstechnik

Teil 1: Telefone

Daniel Römer *Seite 80*

### **Zur Geschichte der Dampfmaschine des TECHNOSEUM**

Teil 2: Im Werkkraftwerk der W. Döllken & Co.

## II. Museumsarbeit

Eva Unterländer, Johannes Rappold *Seite 122*

### **Digitalisierung im TECHNOSEUM**

Digitale Wege bis 2024

Kristin Kube *Seite 136*

### **Spiel mit! Bauen – Zocken – Knobeln**

Eine interaktive Sonderausstellung im TECHNOSEUM

Maike Sambaß *Seite 168*

### **Spiel mit! – Für alle?**

Barrierearme Spielmöglichkeiten in der aktuellen Sonderausstellung des TECHNOSEUM

Regine Heuchert, Ingeborg Osen *Seite 182*

### **Ausstellungsorganisation mit der Datenbank FAUST**

Ein Praxisbericht